



REGULAMIN LIGI JOMAFIVE JUNIOR

I. INFORMACJE OGÓLNE

1. Organizatorem rozgrywek jest Akademia Piłkarska Jaguar Gdańsk (NIP 5833264116) z siedzibą przy ul. Kartuskiej 370 w Gdańsku, zwany dalej Organizatorem.
2. Przedstawicielem Organizatora jest koordynator ligi JomaFive junior, odpowiedzialny za regulaminowy przebieg rozgrywek ligowych, zwany dalej Koordynatorem.
3. Liga organizowana jest w kategoriach wiekowych: 2009/2010, 2011, 2012/2013, 2014 i 2015.
4. Warunkiem uczestnictwa w rozgrywkach jest dostarczenie wypełnionego formularza zgłoszeniowego wraz ze zgodą rodzica na udział dziecka w zawodach oraz opłacenie wpisowego (na konto Organizatora: 87 1750 1325 0000 0000 3986 7745) i dostarczenie potwierdzenia przelewu na adres mailowy rafal@jomafive.com w terminie wyznaczonym przez Koordynatora.
5. Wpisowe za udział w rozgrywkach, w zależności od wariantu, wynosi 100 zł lub 150 zł za każdego zgłoszonego zawodnika. Droższy wariant zakłada wybór sprzętu sportowego dla drużyny w kwocie 100 zł za każdego zgłoszonego zawodnika. Np. w przypadku zgłoszenia 10 zawodników, kwota do wydania to 1000 zł.
6. Zamówienia sprzętu sportowego należy dokonać na przesłanym przez Koordynatora formularzu i we wskazanym przez niego czasie, jednak nie później niż 2 tygodnie po rozpoczęciu rozgrywek.
7. Zamówienia sprzętu należy dokonać uwzględniając zaznaczone w katalogu ilości związane z pakowaniem przedmiotów.

II. ZASADY ROZGRYWEK

1. W ramach rozgrywek odbędzie się 5 rund (dni meczowych), podczas których każdy zespół rozegra 3-4 mecze po 15-20 minut.
2. Rywalizacja odbywa się w 4-5 zespołowych grupach, w których zespoły rywalizują między sobą.
3. Po każdej rundzie najlepszy zespół awansuje do grupy wyższej, a naj słabszy spada do grupy niższej.
4. Mecze rozgrywane są na obiektach Jaguara Gdańsk znajdującym się w Gdańsku przy ul. Budowlanych 49/5..
5. Mecze odbywać się będą zgodnie z terminarzem ustalonym przez Koordynatora raz w tygodniu w niedzielę. Ma on charakter obligatoryjny i dostępny jest na stronie internetowej <https://jomafive.pl/>.

6. W wyjątkowych sytuacjach Organizator ma prawo do:
 - a) zmiany terminu spotkania
 - b) wyznaczenia większej ilości spotkań do rozegrania w tygodniu
 - c) wyznaczenia innego dnia do rozegrania meczu
7. Gra odbywać się będzie na wyznaczonych boiskach zawierających bramki o wymiarach 5m x 2m oraz piłką w rozmiarze 4.
8. W przypadku niestawienia się na mecz sędzia o ustalonej godzinie spotkania, odgwizduje walkower na niekorzyść tej drużyny.
9. W meczu można dokonać dowolną liczbę zmian, nie ma obowiązku zgłaszania ich sędziemu.
10. Trenerzy po meczu powinni zapoznać się z protokołem meczowym.

III. PRZEPISY GRY

1. Drużyny z rocznika 2012 i młodsi rywalizować będą w drużynach pięciozespołowych, starsi uczestnicy w drużynach siedmiozespołowych.
2. Zespoły dziewczęce mogą występować w kategorii rok młodziej (drużyny pięciozespołowe) lub dwa lata młodziej (drużyny siedmiozespołowe)
3. Rzuty wolne są wykonywane bez gwizdka sędziego, o ile nie uzna on inaczej. Bezpośrednio z rzutu wolnego można zdobyć bramkę.
4. Rzut karny wykonywany jest z odległości 7 metrów od linii bramkowej.
5. Rzut z autu wykonywany jest poprzez podanie piłki nogą lub jej wprowadzenie. Bezpośrednio z autu nie można zdobyć bramki. Dozwolone jest zdobycie bramki po uprzednim wprowadzeniu piłki.
6. Rzut od bramki wykonywany jest wyłącznie ręką przez bramkarza.
7. Przy stałych fragmentach gry, zawodnicy drużyny przeciwnej powinni znajdować się co najmniej 5m od piłki.
8. Nie obowiązuje przepis o spalonym.
9. Można zdobyć bramkę bezpośrednio z rozpoczęcia gry.

IV. DRUŻYNY I ZAWODNICY

1. Każda drużyna powinna posiadać minimum 10 zawodników w składzie.
2. Zawodnik może być zgłoszony w nie więcej niż jednym zespole. W wyjątkowych sytuacjach Koordynator może zezwolić zawodnikowi na udział w dwóch drużynach.
3. Wszystkie drużyny zgłoszone do rozgrywek mają obowiązek występowania w jednakowych strojach.
4. Trener powinien dopilnować, aby każdy zawodnik występował w stroju i obuwiu sportowym przeznaczonym do gry na sztucznej nawierzchni.
5. Każdy uczestniczący w rozgrywkach zawodnik powinien posiadać przy sobie legitymację szkolną i okazać go na prośbę Organizatora rozgrywek. Jego brak skutkuje przyznaniem walkowera dla drużyny przeciwnej i sankcjami przewidzianymi w regulaminie.
6. W przypadku wycofania się drużyny z rozgrywek, jej trener powinien natychmiast poinformować o tym Koordynatora. Drużynie takiej nie przysługuje prawo zwrotu uiszczonej opłaty.
7. Koordynator może zastąpić zarówno wykluczony zespół, jak i drużynę, która wycofała się z rozgrywek.

V. KARY I WYKLUCZENIA

1. W trakcie rozgrywek obowiązują kary czasowe dwuminutowe i pięciominutowe.
2. Kara minutowa przestaje obowiązywać, gdy osłabiona drużyna traci bramkę.
3. Walkower nałożony na drużynę skutkuje weryfikacją wyniku spotkania na 5:0 na korzyść drużyny przeciwnej, o ile wynik na boisku nie był dla niej korzystniejszy. W tym wypadku zostanie utrzymany wynik z boiska.
4. W przypadku rażących wykroczeń (np. znieważenie sędziego, niewłaściwe zachowanie kibiców, uderzenie przeciwnika) sędzia ma prawo natychmiast zakończyć spotkanie. Mecz kończy się przyznaniem walkovera na niekorzyść drużyny, której trener, zawodnik lub kibic dopuścił się takiego wykroczenia. Organizator zastrzega sobie prawo do nałożenia dodatkowych kar dyscyplinarnych.
5. Gdy osoby związane z drużyną dopuszczają się zniszczenia mienia, zobowiązane są do pokrycia kosztów naprawy wyrządzonej szkody.
6. Protesty dotyczące rozegranego meczu może złożyć wyłącznie trener drużyny w ciągu 24 godzin od zakończenia spotkania na adres mailowy: rafal@jomafive.com. Po upływie terminu nie będą one rozpatrywane. Koordynator rozgrywek ma wyłączne prawo do rozpatrywania złożonych protestów.

VI. PUNKTACJA

1. Punktacja: zwycięstwo - 3 punkty, remis - 1 punkt, porażka - 0 punktów.
2. Po każdej rundzie o pozycji w tabeli decyduje:
 - 1) liczba zdobytych punktów
 - 2) bezpośredni wynik między zainteresowanymi drużynami,
 - 3) korzystniejszy bilans bramkowy
 - 4) większa ilość zdobytych goli
 - 5) losowanie
3. W klasyfikacji generalnej o pozycji w tabeli decyduje:
 - 1) liczba zdobytych punktów
 - 3) korzystniejszy bilans bramkowy
 - 4) większa ilość zdobytych goli
 - 5) losowanie

VII. KIBICE (Rodzice)

1. Kibice przebywać mogą wyłącznie w wyznaczonej do tego strefie i zobowiązani są do przestrzegania regulaminu obiektu.
2. Wszystkich kibiców obowiązuje kulturalny doping. Zabrania się udzielania wskazówek i instruowania zawodników na boisku.
3. Zabrania się palenia tytoniu na terenie obiektu.
4. W przypadku łamania ww. zasad, organizator ma prawo do wyproszenia takiej osoby poza teren obiektu rozgrywek.

VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zgłaszający oświadcza, że posiada udzielone przez opiekunów zgody o braku przeciwwskazań zawodników do udziału w rozgrywkach i zobowiązuje się przedstawić je na prośbę Organizatora (druk dostępny na stronie rozgrywek www.jomafive.pl).
2. Organizator nie ubezpiecza zawodników od nieszczęśliwych wypadków. Każdy z uczestników może ubezpieczyć się indywidualnie.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za następstwa nieszczęśliwych wypadków, jakich zawodnicy doznali w trakcie trwania rozgrywek.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz za skutki wypadków w czasie gry.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu podczas trwania rozgrywek.
6. Organizator nie przewiduje zwrotu kwoty i rozegrania dodatkowych meczów na skutek wycofania się zespołu z rozgrywek.
7. Zgłaszający oświadcza, że posiada udzielone przez opiekunów zgody, na używanie i rozpowszechnianie przez Organizatora wizerunków zawodników w celach promocyjnych i marketingowych. Na prośbę Trenera zobowiązany jest do ich przedstawienia (druk dostępny na stronie rozgrywek www.jomafive.pl).
8. Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest wyłącznie Organizator.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonania zmian w niniejszym regulaminie w dowolnym czasie, jeśli uzna to za stosowne.